

Magi

Magia  
Cartum  
Magus

szlovák

# 12 nagy kártya

A nagy kártyák hátulján könnyen megjegyezhető grafikus jelek találhatók, amelyek segítségével a bűvész mindig tudja, milyen állat, karakter vagy tárgy rejtőzik mögöttük.



Koponyafogak



Bűvész kalapja



Varjú csőre



Füst a lepárlóból



Póklábak



Denevérszárnyak



Kigyó nyelve és farka



Macskafülek



Bagoly szemek



Hosszú patkányfarok



Kazán fogantyú



Csillag

## 1. forduló

### ANYAG

5 nagyméretű kártya közül lehet választani.

### HATÁS

Keresd meg a közönség által választott kártyát.

### RUTIN

A bűvész egy pakli kártyát nyújt át.

Megkéri őket, hogy válasszanak egyet, és mondják ki hangosan. Összegyűjti a kártyákat, megfordítja a paklit, és megkeveri. Fogja a paklit, és egyesével a következőképpen mozgatja a kártyákat: a legfelső lapot az asztal alá teszi, a következőt az asztalra, majd a következőt az asztal alá, végül az asztalra stb. Amikor már csak egy kártya marad a kezében, bejelenti, hogy most már tudja, hogy ez a közönség által választott kártya! Megfordítja – ez tényleg a kártya!

### A TITKA

Amikor a bűvész képpel lefelé keveri a kártyákat, a grafikus szimbólum alapján felismeri, hogy hol található a közönség által kiválasztott kártya és a közönség.

Középre helyezi a másik 4 kártya közé.

Aztán csak így mozgatja őket: a felső egy lapot lerak, a következőt az asztalra teszi, a következőt ismét le, majd az asztalra stb. Az utolsó megmaradt kártya mindig az általa választott kártya lesz.

## 2. kör

### ANYAG

12 nagy kártya

### HATÁS

Keresd meg a közönség által választott kártyát.

### RUTIN

A bűvész 12 kártyát mutat a közönségnek. A közönség választ egyet, és bejelenti a választását a bűvésznek. Ezután megkéri a közönséget, hogy keverjék meg a kártyákat, és tegyék azokat képpel lefelé az asztalra. Elmagyarázza, hogy mágius képessége van, és meg tudja találni a közönség által választott lapot. Végighúzza a kezét a kártyákon; azok megállnak, és rázogatni kezdenek az egyik kártya felett.

A bűvész ezután bejelenti, hogy a kiválasztott kártya

A közönség ez az egy, és megerősítésképpen megfordítja.

### TITKOS:

Miközben a bűvész végighúzza a kezét a kártyákon, rengeteg

Rezan diszkrétan olvasni

grafikus karakterek a kártyákon, és csak kezét kell ráznia,

amint felismeri a kártyát

a közönség által választott.

## 3. kör

### ANYAG

12 nagy kártya

### HATÁS

Keresd meg a közönség által választott kártyát.

### RUTIN

A bűvész 12 lefelé fordított, legyező alakú kártyát mutat a közönségnek. A közönség kiválaszt egyet, és az ujjával rámutat. A bűvész megkérdezi, hogy biztosak-e a választásukban. Ha igen, akkor a közönség egyik tagja elveszi a kártyát, megnézi, megmutatja a többi nézőnek, és visszatesszi a legyező bármely pontjára.

amit a bűvész átnyújt neki. A bűvész megkeveri a kártyákat, és újra kiteríti őket, ezúttal képpel felfelé. Bejelenti, hogy ismeri a néző által választott lapot, és az...

### TITOK: Amikor a

bűvész arra kéri a nézőt, hogy válasszon egy kártyát, és mutasson rá az ujjával, abban a pillanatban egy grafikus szimbólumot vesz észre. Azonnal tudja, melyik kártyát választotta a közönség. Csak meg kell neveznie.

## 4. kör

### ANYAG

12 nagy kártya

### HATÁS

Kérd meg őket, hogy válasszanak egy számot 1-től 12-ig, és találják meg.

RUTIN

A bűvész megmutatja a kártyákat a közönségnek, megkeveri őket, és elmagyarázza, hogy 12 lap van, és minden kártya egy órának felel meg, amely alatt valami történik. A kártyákat lefelé fordítva tartja a kezében. Megkéri az egyik nézőt, hogy gondolatban egy órára gondolt (1-től 12-ig). A bűvész ezután elmagyarázza, hogy a néző annyi lapot kell egyesével mozgatnia a pakli aljáról, ahány óra van hátra a választott óráig. Példaként 2-t fog adni óra, ezért az első lapot a legáljára teszi, majd a másodikat. Átadja a paklit a nézőnek, és arra kéri őket, hogy tegyék ugyanezt. A bűvész közben nem néz oda. Aztán visszaveszi a paklit, és elmagyarázza, hogy most egyenként fogja megmutatni neki az összes lapot, majd megkéri a nézőt, hogy emlékezzen rá. A bűvész ezután egyesével megmutatja mind a 12 kártyát, és a végén bejelenti, hogy ismeri a néző által választott órát, és hogy a hozzá tartozó mágikus elem az

nevek.

TITOK: Amikor a

bűvész elmagyarázza, hogy a közönség által választott órának megfelelő számú kártyát a pakli aljáról kell helyezni, és a 2 órás példát hozza fel, két kártya egymás utáni áthelyezésével a pakli aljáról, észébe jut az a kártya, amely a grafikus szimbólumnak köszönhetően a pakli tetején van. Ezután a közönség egyik tagja annyi kártyát mozgat egyesével, ahány órát választott. A bűvész visszaveszi a kártyákat, majd egyesével megmutatja azokat a közönségnek, a pakli alján lévő kártyával kezdve. Ő maga csak a kártyák hátoldalát látja. Minden egyes kártyánál, amit mozgat, hangosan számol. Amikor meglátja az általa megjegyzett kártya grafikus szimbólumát, észébe jut a hozzá tartozó szám. Miután megmutatta az összes kártyát a közönségnek, bejelenti, hogy a közönség melyik órát választotta, és hogy a megfelelő mágikus elem...

5. kör

ANYAG

5 nagyméretű kártya közül választhat

HATÁS

Keresd meg a közönség által választott kártyát.

RUTIN

A bűvész 5 lapot tart a kezében, és képpel felfelé egy vonalban lerakja őket az asztalra. Megkéri az egyik nézőt, hogy válasszon egy lapot anélkül, hogy megmutatná. Ezután az összes lapot képpel lefelé fordítja, és elmagyarázza, hogy hátat fog fordítani, hogy a nézőnek legyen ideje megfordítani a kiválasztott lapot (ezt a mozdulatot példaként fogja bemutatni, hogy világosan érthető legyen, mi történik – 1. ábra). A bűvész visszafordul a közönséghez, összegyűjti az összes lapot, összekeveri őket, és képpel lefelé ismét egy vonalban lerakja őket az asztalra. Végighúzza a kezét az összes kártyán. Megállnak egy kártya felett. A bűvész az ujját az egyik kártyára helyezi, és anélkül, hogy megfordítaná, bejelenti, hogy a közönség választott... és valóban ez a kártya, amit a közönség választott!

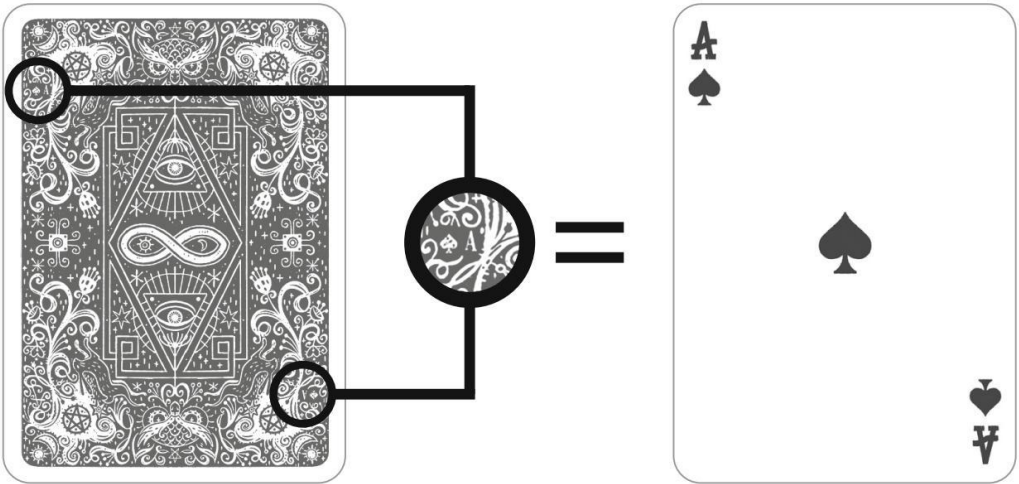
TITKOS

A trükk megkezdése előtt a bűvész megbizonyosodik arról, hogy mind az 5 kártya ugyanabba az irányba néz, a középső Hold/Nap piktogram irányításával. Amikor valaki a közönség soraiból megfordítja a kiválasztott kártyát, a bűvész nagyon könnyen felismeri, mert ez az egyetlen, amelynek a hátulján a hold központi piktogramja fejjel lefelé van. nap. Aztán csak leolvassa a grafikus jelet, hogy lássa, melyik elemet választotta a közönség.

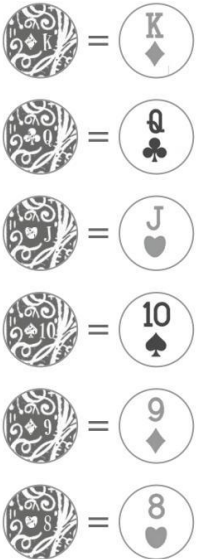
32 db jelölt kártyacsomag

kék csomag

Ennek a kártyapaklinak az az egyedülálló tulajdonsága, hogy minden kártya hátulján diszkrét jelölés található, így a bűvész mindig tudja, melyik kártyáról van szó.



További példák



## 6. kör

|                                                                                                                                                              |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ANYAG                                                                                                                                                        |
| Megjelölt kártyák.                                                                                                                                           |
|                                                                                                                                                              |
|                                                                                                                                                              |
| HATÁS                                                                                                                                                        |
| Nevezd meg a kártyákat, mielőtt megfordítod őket.                                                                                                            |
|                                                                                                                                                              |
|                                                                                                                                                              |
|                                                                                                                                                              |
| RUTIN                                                                                                                                                        |
| A bűvész arra kéri a közönséget, hogy keverjenek egy pakli kártyát. Ezután felfordítva elveszi a paklit.                                                     |
| lefelé. Kijelenti, hogy különleges adottsága van, és minden lapot kitalál. A paklit lefelé fordítja.                                                         |
| le a kezébe, és bemonlja az egyes lapok értékét, mielőtt megfordítja őket.                                                                                   |
|                                                                                                                                                              |
| TITKOS                                                                                                                                                       |
| A bűvész felolvassa a megjelölt kártyák hátulján lévő karaktereket. Ez a trükk nagyon fontos végrehajtási sebesség (kiváló gyakorlat a kód elsajátításához). |

## 7. kör

|                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ANYAG                                                                                                                                                                                                  |
| Jelzett kártyák.                                                                                                                                                                                       |
|                                                                                                                                                                                                        |
|                                                                                                                                                                                                        |
| HATÁS                                                                                                                                                                                                  |
| Szimbólumok szerint rendezett kártyák.                                                                                                                                                                 |
|                                                                                                                                                                                                        |
|                                                                                                                                                                                                        |
|                                                                                                                                                                                                        |
| RUTIN                                                                                                                                                                                                  |
| A bűvész megkér egy személyt a közönségből, hogy keverje meg a kártyapaklit. Ezután 4 pakli kártyát készít (képpel lefelé). Ha kész, képpel felfelé fordítja őket. Minden pakli egy színnek felel meg. |
|                                                                                                                                                                                                        |
| TITKOS                                                                                                                                                                                                 |
| A bűvész kártyapaklikat formál a kártyák hátoldalán található titkos jelek alapján.                                                                                                                    |

## 8. kör

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ANYAG                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Jelzett kártyák.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| HATÁS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Keresd meg a közönség által választott térképet .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| RUTIN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| A bűvész képpel felfelé kiteríti a kártyapaklit, és hagyja, hogy a néző válasszon egy lapot. A néző visszateszi a lapot a pakliba, ahová csak akarja. A bűvész azt javasolja, hogy keverje meg a paklit. Miután megkeverte, a néző képpel lefelé visszaadja a bűvésznek. A bűvész egyesével végigjártssza a paklit, amíg meg nem áll egy kártyánál, amelyet megfordít. Ez az a kártya, amelyet a néző választott. |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| TITKOS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| Miközben a bűvész egyesével végigmegy a kártyapaklikon, időt szán arra, hogy elolvassa a titkos jelet és megtalálja a keresett lapot. A trükk kevesebb kártyával is elvégezhető, hogy könnyebb legyen.                                                                                                                                                                                                            |

## 9. kör

|                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ANYAG                                                                                                                                                                                                                            |
| Jelzett kártyák.                                                                                                                                                                                                                 |
|                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                                                                                                                                                                                                                  |
| HATÁS                                                                                                                                                                                                                            |
| Keresd meg a kívánt térképet a közönség választotta.                                                                                                                                                                             |
|                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                                                                                                                                                                                                                  |
|                                                                                                                                                                                                                                  |
| RUTIN                                                                                                                                                                                                                            |
| A bűvész arra kéri a nézőt, hogy keverjen meg egy pakli kártyát. Aztán elveszi a paklit.                                                                                                                                         |
| lefelé fordítva legyezőt formál belőle, és megkéri a nézőt, hogy válasszon egy lapot anélkül, hogy megmutatná neki. Miután a bűvész jól memorizálta, megkéri a nézőt, hogy tegye vissza a kártyáját a pakli tetejére.            |
| Egyszer elvágja a paklit, megkeveri, ráfúj, és bejelenti, hogy most már tudja, melyik lapot választotta a néző. Felfelé fordítva legyezőt formáz, és az egyik lapot az asztalra ejti. Ez az a kártya, amelyet a néző választott. |
|                                                                                                                                                                                                                                  |
| TITKOS:                                                                                                                                                                                                                          |
| Amikor a bűvész elvesz egy pakli kártyát, amit a néző épp most kevert meg, emlékszik a legfelső lapra,                                                                                                                           |

amit a titkos jeleről ismer. Ez a kulcskártya. A bűvész megkeveri a paklit

nagyobb csomagok után, anélkül, hogy kockáztatná a kulcskártya elvadásztását a néző által kiválasztott kártyától. Amikor ezután képpel felfelé szétteríti a kártyákat egy legyező alakban, felismeri a memorizált kulcskártyát. A néző kártyája mindig a kulcskártya bal oldalán lesz.

Remegő kézzel végighúzza a kezét a pakliban, és megáll az egyik lapnál.

A bűvész elveszi ezt a lapot a pakliból, és felfordítja a néző által kiválasztott lapot – ez pontosan ugyanaz a kártya.

### TITKOS

Ez a trükk egy átlósan vágott kártyákból álló pakli (piros hátlappal) használatos, mint egy normál pakli. Amikor a néző kiválaszt egy lapot, és azt (kék hátlappal) lefelé fordítva a bűvész elé helyezi, a bűvésznek van ideje elolvasni a grafikus segítséget. Ezután már csak meg kell találnia ezt a lapot a kiterített pakliban, felfelé fordítva.

A trükk kevesebb kártyával is végrehajtható a könnyebb kivitelezés érdekében. Ebben az esetben ugyanazokat a kártyákat kell mindkét pakliba tenni.

## 10. kör

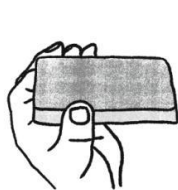
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ANYAG                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Megjelölt kártyák + piros kártyapakli.                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| HATÁS                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Keresd meg a közönség által választott kártyát.                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| RUTIN                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| A bűvész kiterít egy pakli kártyát piros hátlappal felfelé az asztalon. Arra kéri a nézőt, hogy keverjen jól össze egy pakli kék hátlapú kártyát, és tegyen egy általa választott lapot képpel lefelé az asztalra. A bűvész kijelenti, hogy megtalálja a néző által választott lapot az előtte lévő kártyapakliban... |

# 32 db-os ferde kártyacsomag

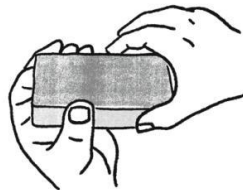
piros csomag



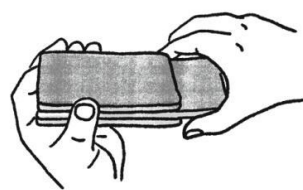
Ennek a ferde kártyakészletnek van egy jellegzetessége az a tulajdonsága, hogy az egyik oldal keskenyebb, mint a másik. Ez a különbség kisebb egy milliméternél vastagabb teljesen láthatatlan.



Fogd meg az alját mindkét oldalról.



És mozgasd a másik kezed, miközben nyomod. Óvatosan csúsztasd végig a kártyákat a pakli oldalán.



Csak kártya(k) az ellenkező irányban lévő eltolódnak.

TITKOS

AMIKOR EGY VAGY TÖBB KÁRTYÁT HELYEZNEK EL A CSOMAGOLÁSBAN AZ ELLENTÉTES IRÁNYBAN



Mielőtt elkezdenél egy kört, mindig győződj meg róla, hogy a pakliban lévő összes kártya ugyanabba az irányba van elrendezve. A sakk nagyon fontos. egyszerű: a Nap mindig bal oldalon van, a Hold pedig...

## 11. forduló

ANYAG

Ferde kártyák.

HATÁS

Kártyák szín szerinti rendezése.

RUTIN

A bűvész bemutatja, hogy a paklijában lévő kártyák jól vannak összekeverve.

Bejelenti, hogy hatalmában áll szín szerint válogatni őket.

Elkezdi keverni a kártyákat, és a két pakli lapot, amit összeállított, az asztalra helyezi.

A kártyák szín szerint rendeződtek szét.

TITKOS

Kezds előtt a kártyákat szín szerint rendezik.

Két különböző színű csomagot

helyezünk egymással szemben.

Amikor a bűvész elkezdi mozgatni a kártyákat, azok automatikusan szín szerint csoportosulnak.

## 12. kör

ANYAG

Ferde kártyák.

HATÁS

Keresd meg a közönség által választott kártyát .

RUTIN

A bűvész egy pakli kártyát terít ki képpel lefelé egy legyező formájában a közönség elé, és kiválaszt egy lapot.

A néző megjegyzi a kártyát, majd visszahelyezi a pakliba egy általa választott helyre.

A bűvész megkeveri a kártyákat, rájuk fúj, majd kimondja a néző által választott lapot.

TITKOS

Kezdetben minden kártya ugyanabba az irányba néz.

Abban a pillanatban, hogy a néző eszébe jut a kártyája, és a bűvész visszatesszi a legyezőjét a pakliba, megfordítja az egész paklit.

Ezért minden lapot a néző kártyájával ellentétes oldalra kell fordítani.

A bűvész ezután kártyákat kever, és kiválaszt egy pontosan azt a lapot, amelyet a néző választott.

## 13. forduló

ANYAG

Ferde kártyák.

HATÁS

A pakli utolsó lapja megváltozik

anélkül, hogy a közönség bármit is észrevett volna.

RUTIN

A bűvész felmutatja a pakli utolsó lapját, és megkéri a közönséget, hogy nevezzék meg hangosan. Bejelenti, hogy ezt a lapot megváltoztathatja.

Lefordítva lehelyezi a paklit, ráfúj, és felhúzza az utolsó lapot.

A kártya megváltozott.

TITKOS

Minden kártya ugyanabba az irányba néz, kivéve az utolsó előtti.

Amikor a bűvész az utolsó lapot mozgatja, valójában az utolsó előtti lapot választja ki (azt, amelyiket fejfelé fordítanak).

A közönségnek az a benyomása, hogy az utolsó kártya megváltozott.

## 14. forduló

ANYAG

Ferde kártyák.

HATÁS

A négy király megjelenése.

RUTIN

A bűvész képpel felfelé teríti a paklit, és kiválaszt 4 királyt.

Arra kéri a közönséget, hogy mondják meg neki, hová szeretnék, hogy helyezze vissza ezt a négy királyt. Amikor mind a 4 kártya bent van, a bűvész összecsomagolja a paklit, és felajánlja a közönségnek, hogy keverjék meg. Koncentrál, mozgatja a kártyákat... és megjelenik ugyanaz a 4 király.

TITKOS

Minden lapot ugyanabba az irányba kell letenni. Amikor a bűvész visszaadja a 4 királyt vissza a pakliba, csendben megváltoztatva a 4 kártya irányát.

Ez a 4 király tehát a többi lappal ellentétes oldalra kerül.

Ezután már csak a kártyapaklit kell mozgatnod, és 4 király jelenik meg.

## 15. kör

ANYAG

Ferde kártyák.

HATÁS

Tegyél 4 ászt a tetejére

csomag.

RUTIN

A bűvész megmutatja a kártyapaklit, és kiválaszt 4 ászt, amelyeket az asztalra helyez.

Arra kéri a közönséget, hogy jelöljenek meg 4 különböző helyet, ahová vissza kell tennie ezt a 4 ászt.

Többször megkeveri a pakliját, ráfúj, és bejelenti, hogy sikerült 4 ászt gyűjtenie.

a csomag tetején.

Ezután egyesével felfordítja a pakli első négy lapját – és valóban ezek a 4 ász.

TITKOS

Kezdetben minden kártya ugyanabba az

irányba van elrendezve.

Mielőtt a bűvész visszaszeti a 4 ászt a pakliba,

csendben megváltoztatja a pakli irányát, ami kezében tart.

Amikor többször megkeveri a paklijait, akkor lép.

„fejjel lefelé fordított” kártyák

végig a pakli mentén, a 4 ászt a pakli tetejére hozva.

## 16. forduló

ANYAG

Ferde kártyák.

HATÁS

A bűvész eldobja az összes lapot, kivéve azt, amelyet a néző választott.

RUTIN

A bűvész képpel lefelé teríti ki a paklit egy legyező alakú alakban a közönség elé, és megkér egy személyt, hogy válasszon egy lapot.

Arra kéri, hogy jegyezze meg a lapot, és tegye vissza a pakliba, ahová csak akarja.

A bűvész többször megkeveri a paklit, és megkérdezi a nézőtől, hogy melyik lapot választotta.

Amint kimondja, a bűvész az asztalra ejti a kártyákat – kivéve egyet, amelyet a néző választ.

TITKOS

A kör elején minden lapot ugyanabba az irányba fordítunk.

Amikor a néző eszébe jut a kártyája, a bűvész a kezébe hajtja a kártyákat, és 180°-kal megfordítja az egész paklit.

Tehát a néző által a pakliba visszatett lap az egyetlen, amelyik fejjel lefelé van.

A bűvész többször megkeveri a pakliját, majd végighúzza az ujjait rajta.

Csak egy kártya jön ki.

A bűvésznek mindössze egy varázslatos mozdulatot kell tennie, és az összes lapot le kell ejtenie, kivéve azt, amelyik kijött – és ez a kártya lesz a néző által választott.

## Játék

32 piros vagy

kék kártyák

Ez a két pakli kártya trükkök nélkül is használható, mivel

rendes kártyák.

## 17. forduló

ANYAG

Normál kártyák.

HATÁS

Megtalálták az Ász kártyát.

RUTIN

A bűvész lefelé fordítva mutatja a paklijait.

Megkéri a nézőt, hogy válassza ki az ász színét.

A választásától függően a mágus másképp reagál:

Ha a néző a Gyémánt Ászt választja, akkor erősen át kell gondolnia a lapot, hogy a pakli tetejére kerüljön. A bűvész felfordítja az első lapot – és az a Gyémánt Ász.

Ha a Treff Ászt választja, elmagyarázza, hogy egy varázslatos formula segítségével megtalálhatja a kiválasztott lapot. Kiír egy 9 betűs szót, például: VARÁZSLAT KÁRTYA. Minden betűhöz felfordít egy lapot a pakli tetejéről, és félreteszi. Az utolsó felfordított kártya a Treff Ász.

Ha a kör ászt választja, elmagyarázza, hogy ez az ász népszerű és nagyon könnyű megtalálni. Kiteríti az összes lapot képpel lefelé az asztalra – az egyiket felfelé fordítja: a kör ászt.

Ha a pikk ászt választja, elmagyarázza, hogy ez az ász ritkán ragad a többi között. Azt mondja, érez valamit a zsebében – és az a pikk ász.

TITKOS  
Kezdes előtt a bűvész előkészíti a kártyákat. 4 ászt választ a pakliból. A többi kártyát képpel lefelé tartja a kezében.

4 ászt tesz a pakliba a következőképpen: Gyémánt ász a pakli tetején, Treff ász a pakli tetejétől számított kilencedik helyig (az imént letett káró ászt is beleszámítva),

A Kör Ász a pakli bármely pontján a Treff Ász mögött, a többi lappal ellentétes oldalon (azaz felfelé fordítva),

A pikk ászt a zsebébe teszi.

A csomagot ezután lefelé fordítva az asztalra helyezik. Emlékszik az ászok pozícióira, és a néző választása szerint másképp reagál.

Megjegyzés: ezt a trükköt csak egyszer hajtsd végre ugyanazon a személyen.

## 18. kör

ANYAG

Normál kártyák.

HATÁS

Keress 2 kártyát, ami megegyezik az elrejtett kártyával.

RUTIN

A bűvész felfedi a kártyapaklit képpel felfelé és lefelé, majd bejelenti, hogy kiválasztott egy lapot, és a közönség segíteni fog neki megtalálni.

Képpel lefelé maga elé helyezi.

Megkéri a nézőt, hogy ossza két részre a paklit. Az egyik részt félreteszi. Ezután megkéri a nézőt, hogy alakítson ki két paklit: egy kártyát balra, majd jobbra, majd balra, majd jobbra... és így tovább.

Amikor mindkét pakli elkészült, megkéri a nézőt, hogy fordítsa fel mindkét pakli felső lapjait: ezzel felfedi az elrejtett lapot. A néző által felfordított kártyák megegyeznek a kiválasztott kártya szimbólumával és számával is!

TITKOS

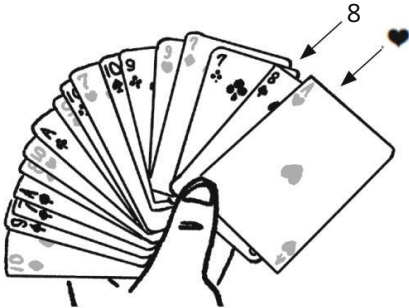
A trükk megkezdéséhez a bűvész előhívja az összes kártyát

Bubi/Király/Dáma a pakliból. Felfelé teríti a lapokat, és leteszi a megfelelő lapot.

az első két lapot a kezéből. Ebben a példában leveszi a szív nyolcast:

- az első lap megegyezik a színnel (pl. szív)

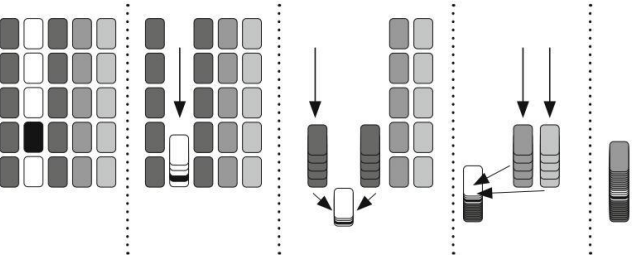
- második kártya: ne feledd szám (pl. 8)



Amikor megkérdezi a nézőt, hogy a csomag felvágásához leteszi a tetejét egy pakli kártyát. A néző ezután egyszerűen két paklit hoz létre úgy, hogy egy kártyát balra, majd egyet jobbra, majd egyet jobbra... és így tovább helyez. Két kártya felülre mindig lesznek olyanok, amelyek megegyeznek az elején eldobott kártya szimbólumával és számával.

Ha az előkészítés során a legyezőben lévő két lap azonos színű vagy azonos rangú számokat, a bűvész nem lesz képes elrejteni a megfelelő lapot. Ezért választja

Még 2 kártya.



19. forduló

ANYAG  
25 db normál kártya.

HATÁS  
Keresd meg a közönség által választott kártyát.

RUTIN

A bűvész megkeveri a kártyákat, és képpel felfelé az asztalra helyezi őket 5 oszlopban, balról sorról sorra kialakítva. jobbra.

Arra kéri a nézőt, hogy válasszon egy kártyát, és megmutatta neki az oszlopot, amelyben ez a kártya található. A bűvész felveszi ezt az oszlopot felülről lefelé haladva, és létrehoz belőle egy csomagot.

Aztán még két oszlopot emel fel felülről le, és az első fedélzet alá teszi őket.

Az utolsó két oszlopot is felülről fogják felemelni.

le, és a pakli tetejére helyezi őket.

Ismét 5 oszlopot fog létrehozni, mint az elején, és megkéri a közönséget, hogy mutassák be az oszlopot, ahol a kártya található.

Felveszi a kártyákat erről az oszlopról, és a korábbiakhoz hasonlóan folytatja.

Most már minden kártya a kezében van. Fúj.

rajtuk, és bejelenti, hogy a 13-as szám mindig balzerencsét hoz számára

boldogságot hozott.

Egyenként felfordítja a pakli első 13 lapját

A tizenharmadik kártya a kártya

a közönség által választott.

TITKOS

Ennek a trükknek nincs titka.

A bűvésznek 25 lapja van, és egy lépést előre lép.

lépésről lépésre a kártyák kezelésekor.

20. kör

ANYAG

4 királyi kártya piros színnel

vagy kék hátú.

HATÁS

Keresd meg a királykártyát, amit választott nyilvános.

RUTIN

A bűvész 4 királyt mutat be, és felajánlja a közönségnek, hogy válasszon egyet.

A játékos megteszi, majd visszahelyezi a kártyáját a másik három közé.

A bűvész azt javasolja, hogy keverjék meg a kártyákat, és tegyék őket sorba az asztalra.

Bejelenti, hogy megtalálja a közönség által

kiválasztott királyt. Végigfuttatja a kezével a kártyákat, és megáll az egyiknél...

Megfordítja ~ és valóban a közönség által választott király.

TITKOS

4 királyt fogunk használni egy pakli kártyából.

Helyezzük őket ugyanabba az irányba - a Hold balra, a Nap pedig jobbra.

Amikor a néző kiválaszt egyet a 4 király közül, a bűvész pedig elveszi a maradék 3 királyt az asztalról, 180°-kal elforgatja őket a kezében.

Tehát az egyetlen király, akinek mindig a bal oldalán van a hold, a jobbja pedig a nap, az, akit a mágus keres.